



Vincent Dupont

Junior Game Designer



07.67.69.01.26
vincent.dupont94@hotmail.fr
Ivry-sur-Seine, 94200

Maîtrise

Adobe InDesign
Adobe PhotoShop
Adobe XD
Jira
Méthodes SCRUM & KANBAN
Pack Office
Suite Google
Trello
Unity 3D
Visio

Connaissances

Adobe Illustrator
LucidCharts
Machinations
Storyboarder
Twine
Unreal Engine

Référents

Thierry Perreau
t.perreau@isartdigital.com

Pia Jacquard
piajacquard@gmail.com

Langues

Anglais : niveau C1
Espagnol : niveau B1

Lectures

The Gamer's Brain
A Theory of Fun
Design of Everyday Things
Video Game Deep Cuts

Expériences professionnelles

• Testeur QA MOLOTOV.TV (2019)

Contribuer à l'activité de tests

Vérifier la conformité vis-à-vis des demandes exprimées sur l'ensemble des devices (iOS, tvOS, Android, SmartTV, Web...)

Remonter les bugs identifiés dans la base Jira

• Testeur QA SCAVENGERS STUDIO (2018)

• Playtesteur ELECTRONIC ARTS, UBISOFT, EIDOS, GAMELOFT, SPEARHEAD GAMES, EFECTO STUDIOS, PLAYMIND (2014-2018)

• Community Testor Just Dance UBISOFT (2014-2017)

Formation

• Mastère Game Design, ISART DIGITAL Paris (2020)

• 1ère année AEC NWE.05 Conception des mécaniques de jeu vidéo, ISART DIGITAL Montréal (2018)

• Baccalauréat scientifique, spécialisation ISN (2017)

Loisirs et intérêts

• Bénévole Jeux Made in France (Capital Games), Women In Games, Membre Loisirs Numériques (Désert Bus de l'Espoir, Jeux Donne) (2018-2020)

• Organisateur et administrateur de tournois, animateur et speaker de stands de jeux vidéo musicaux (+ de 25 éditions différentes d'événements pour DDR-Belgium, Meltdown Montréal, 2014-2020)

• Danse et culture Hiphop, Mode vestimentaire, Écriture (rédaction d'articles, de tests et de promotions)